

Regulamin konkurencji **High Jump**

- 1) Konkurencja high jump polega na skoku do gryzaka zawieszonoego na określonej wysokości i jest rozgrywana w zabezpieczonym ringu.
- 2) Konstrukcja i stan techniczny wszystkich elementów sprzętu musi być zaakceptowany przed przystąpieniem do konkurencji przez sędziego.
- 3) Pies ma prawo do wykonania 3 podejść - skoków do jednego poziomu zawieszenia gryzaka.
- 4) W trakcie próby pies musi posiadać na sobie uprząż w postaci obroży.
- 5) Pies może wykonać rozbieg w granicach ringu. Przekroczenie granic ringu skutkuje nie uznaniem wyniku i stratą podejścia.
- 6) W każdym kolejnym podejściu zawodnika do próby - gryzak podwyższa się o 5 cm od poprzedniego ustawienia, jeśli poprzednie ustawienie zostało zaliczone.
- 7) W przypadku remisu w pierwszej trójce zwycięzców zarządza się dogrywkę w szczególnej gradacji do 1cm.
- 8) W ringu mogą przebywać następujące osoby: 1 handler z psem, 1 sędzia, 1 sekretarz, 1 mierzący obsługa sprzętu.
- 9) W czasie trwania konkurencji handler może dopuścić się 3 fauli, które orzeka sędzia.
- 10) W przypadku remisu, I lokata przyznawana jest ex-aequo.
- 11) Wywołany handler do zgłoszonej próby musi stawić się przy stanowisku i rozpocząć próbę w nieprzekraczalnym czasie 60 sekund. Przekroczenie czasu rozpoczęcia próby będzie traktowane przez sędziego jako faul. Wyjątek stanowią okoliczności niezależne od handlera, ale ostateczne zdanie w tej kwestii należy do sędziego.
- 12) Do konkurencji niedopuszczone są psy i suki poniżej 9 miesięcy życia, jak również suki ciężarne i z cieżką oraz psy niezakwalifikowane do konkurencji przez lekarza zawodów.
- 13) Za ewentualne szkody wyrządzone w ringu przez psa odpowiada handler.
- 14) Pies musi utrzymać się na gryzaku minimum 3 sekundy, aby próba była zaliczona.